Descripción de casos de uso

|  |
| --- |
| Comenzar partida |
| Actor Principal: Usuario |
| Personal involucrado e intereses |
| Precondiciones: Tener la aplicación |
| Garantías de éxito: La aplicación funciona correctamente y se puede disfrutar de una buena simulación de un juego de futbol |
| Escenario Principal:   1. Abrir la aplicación 2. Seleccionar equipo y jugadores y presionar la tecla de iniciar (una vez agotado este paso no puede devolverse) 3. Luego de manera aleatoria, el programa decidirá de quien es la primera jugada |
| Flujo Alternativo 1:  2-Si el usuario no selecciona nada pero presiona la tecla de inicio  El sistema te pide que selecciones para comenzar  Flujo Alternativo 2:  3 el usuario hace la primera jugada  3 la AI hace la primera jugada |
| Requisitos Especiales: Ninguno |
| Lista de tecnología: -- |
| Frecuencia con la que se lleva a cabo: Cada vez que el usuario quiera jugar |
|  |

|  |
| --- |
| Realizar Jugada (Automático) |
| Actor principal: Usuario, IA |
| Precondiciones: Véase caso “Comenzar Partida” |
| Garantías de éxito: Disfrutar de una simulación de un juego de futbol por un tiempo definido |
| Escenario Principal:   1. Ya presionada la tecla iniciar la aplicación comienza a simular jugada   Jugadas a considerar   1. SAQUES DE MANO 2. TIROS DE ESQUINA 3. SAQUES DE META 4. PASES 5. CENTROS 6. DESPEJES 7. POSICIONES ADELANTADAS 8. TIROS LIBRES 9. PENALES 10. FALTAS |
| Flujos alternativos: En caso de ciertas jugadas (POSICIONES ADELANTADAS, FALTAS) el reloj se para cuando estas se llevan a cabo  En caso de que la pelota SALGA DEL TERRENO, se efectuarán los distintos SAQUES, también con el reloj parado en el momento de su última jugada  En caso de cometer una falta, el reloj se para y el jugador procede a tirar un tiro libre  En caso de llegar empate al último tiempo se procederá a una RONDA de penales (tiros libres alternados entre ambos equipos sin preocupaciones de tiempos) el equipo que anote más penales gana |
| Requisitos Especiales: Ninguno |
| Lista de Tecnología: -- |
| Frecuencia con la se lleva a cabo: Cada vez que el usuario quiera jugar |